

# ***Regulamin rozgrywek Miejskiej Ligi Piłki Halowej w Koźienicach na sezon 2010/2011.***

## **I ORGANIZATOR**

1. Miejska Liga Piłki Halowej to halowe rozgrywki piłkarskie prowadzone w Koźienicach z udziałem drużyn amatorskich.
2. Głównym organizatorem jest KCKRiS w Koźienicach.
3. Organem nadzorującym prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym regulaminem jest Zarząd Ligi powołany przez organizatora.  
Ponadto Zarząd MLPH w Koźienicach:
  - prowadzi ewidencje zawodników oraz statystykę rozgrywek ligowych;
  - opracowuje terminarz rozgrywek;
  - weryfikuje wyniki spotkań;
  - rozpatruje protesty zgłaszane przez poszczególne zespoły;
  - dokonuje obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania;
4. W czasie sezonu zawodnicy będą poddawani weryfikacji, która będzie odbywała się na zasadzie obowiązkowego przedstawienia dowodu tożsamości. Może to nastąpić przed, w trakcie lub bezpośrednio po każdym meczu. Zarząd Ligi może weryfikować mecze i zawodników w dowolnym momencie trwania rozgrywek, jak również po ich zakończeniu. Do weryfikacji zawodników w czasie meczu upoważniony jest kapitan każdej z drużyn oraz sędzia zawodów i przedstawiciel Zarządu Ligi. W przypadku braku lub odmowy okazania dowodu tożsamości – zespół zostaje ukarany walkowerem.
5. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Zarząd Ligi.
6. Ostateczny głos we wszelkich sprawach spornych należy do Zarządu Ligi.

## **II SYSTEM ROZGRYWEK**

7. Regulamin rozgrywek zostanie określony w momencie kiedy będzie znana liczba drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
8. **Rozgrywki w sezonie 2010/11 będą się odbywały w kategorii open.**
9. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników z informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę (kapitan, prezes firmy, itp.).
  - a.) w zespołach może występować **tylko 2 zawodników** zgłoszonych w rozgrywkach prowadzonych przez OZPN ,którzy występują w IV lidze lub wyżej. Chyba, że w 2010 roku nie rozegrali żadnego oficjalnego meczu.
  - b) Pisemne zgłoszenie (na drukach MLPH) zawodników powinno zawierać ich dokładne dane osobiste tj. imię i nazwisko, numer na koszulce, rok urodzenia, podpis. W przypadku zawodnika niepełnoletniego - pisemną zgodę prawnego opiekuna.
  - c) Poszczególni zawodnicy mogą występować tylko w jednym zespole podczas trwania rozgrywek sezonu 2010/2011.
  - d) W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy , którzy ukończyli 17 lat.
  - e) Drużyna w której składzie występują tylko zawodnicy niepełnoletni **musi mieć co najmniej jednego pełnoletniego opiekuna**(może być więcej niż jeden opiekun). Opiekun musi być na każdym meczu swojej drużyny.
  - f) Każdy zawodnik poniżej 18-tego roku życia musi mieć pisemną zgodę rodziców
10. Drużyny składają się z zawodników w liczbie od 5 do 12, zgłoszonych wcześniej na liście startowej (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od strojów drużyn).
  - a) zespoły na parkiecie grają w składach 4 graczy w polu + bramkarz

- b) zmiany prowadzone są w systemie "hokejowym" w czasie przerw w grze. Ilość zmian jest nieograniczona.
  - c) wprowadza się "strefę zmian", która dotyczy własnej połowy boiska,
  - d) bramkarz może zamienić się miejscami z każdym zawodnikiem pod warunkiem, że zmiana zostanie dokonana za zgodą sędziego oraz nastąpi ona podczas przerwy w grze.
  - e) bramkarze obydwu zespołów muszą się różnić wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników
11. Warunkiem przeprowadzenia transferu jest:
- a) zgłoszenie tego faktu Organizatorowi
  - b) Zgłoszenie nowego zawodnika do drużyny w trakcie rozgrywek kosztuje 20 zł drużyna może w trakcie rozgrywek zgłosić maksymalnie 4 zawodników
  - c) Ostatecznym terminem zgłaszania nowych zawodników jest trzecia kolejka od końca rozgrywek
12. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszzonego, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem grozi:
- a) zespołowi walkower,
  - b) zawodnikowi dyskwalifikacja od 2 do 4 kolejek
13. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
- a) dwa walkowery powodują wykluczenie drużyny z rozgrywek,
  - b) jeżeli drużyna wykluczona z rozgrywek nie rozegra minimum 50 % zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane.
14. O kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku, gdy 2 lub więcej drużyn zdobędzie tyle samo punktów o kolejności decyduje bilans bezpośrednich spotkań. W następnej kolejności bilans bramek. W pierwszej kolejności większa różnica bramek, następnie większa ilość strzelonych bramek,
15. Zespół, który nie stawia się na mecz bez wcześniejszego powiadomienia, przegrywa walkowerem, **zgodnie z przepisami PZPN 0:5**,

### III PRZEPISY

16. Mecze Ligi prowadzą sędziowie wytypowani przez Zarząd Ligi.
- a) mecze są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami piłki nożnej halowej – szczegółowe przepisy do wglądu u Organizatora,
  - b) sędziowie mają prawo karania zawodników karami minutowymi: 2 min., 5 min. oraz karą meczu, okazanie zawodnikowi czerwonej kartki jest równoznaczne z całkowitym wykluczeniem go z gry w tym spotkaniu (bez prawa powrotu do gry) a drużyna gra w osłabieniu przez 5 min. Jeżeli zawodnik otrzyma karę 2 min następną karą jest już kara 5 min (oznacza to otrzymanie żółtej kartki) a następną karą jest czerwona kartka.
  - c) jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego i czyni to z ławki rezerwowych – po otrzymaniu czerwonej kartki – nie wpływa to na czasowe osłabienie drużyny, kara jest indywidualna dla gracza
  - d) zawodnik, który otrzyma karę meczu jest odsunięty od występu w następnym meczu, chyba że Zarząd Ligi zadecyduje inaczej.
  - e) sędzia po każdym meczu spisuje protokół, który podpisami potwierdzają kapitanowie drużyn.
17. Mecz trwa 2x10 minut bez przerwy, następuje tylko zmiana stron,

- a) w czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny
  - b) w razie spóźnienia rozpoczęcia meczu sędzia ma obowiązek – odpowiednio – skrócić czas pierwszej połowy meczu,
  - c) w czasie spóźnienia zespołu i w związku z tym rozpoczęcia meczu przekraczającego 5 minut, sędzia ma prawo odgwizdać walkower,
  - d) sędzia może doliczyć maksimum 2 minuty za np. nieumyślne przerwy w czasie gry.
18. Piłkę do gry wprowadza bramkarz wyłącznie ręką .
- a) uderzenie piłką w sufit hali powoduje rzut wolny pośredni dla przeciwnika, wg zasad autu bocznego,
  - b) rzut autowy wykonywany jest nogą i traktowany jako wolny pośredni,
  - c) rzut karny wykonywany jest z punktu odległego 6 metrów od bramki,
  - d) obowiązuje odległość 3 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry,
  - e) obowiązuje przepis o podawaniu piłki do bramkarza,
  - f) przepis o spalonym nie obowiązuje,
  - g) czas rozpoczęcia gry po stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi 4 sekundy. Bramkarz wznawia grę wyłącznie ręką.
  - h) **Obowiązuje całkowity zakaz gry wślizgiem.**

#### IV POSTANOWIENIA OGÓLNE

19. Ze względów organizacyjnych obowiązuje wpisowe w wysokości 400 złotych od drużyny, płatne jednorazowo .
20. Drużyna dokonuje ubezpieczenia we własnym zakresie
21. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas trwania zawodów i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
22. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny.
23. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi osoby uprawiające rekreację ruchową winny posiadać ważne badania lekarskie, potwierdzające możliwość udziału w rozgrywkach. W przypadku braku zaświadczeń, zawodnik nie może występować w składzie swojego zespołu.
24. Organizator zastrzegają sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
25. ***Na terenie Hali obowiązuje całkowity zakaz palenia papierosów oraz spożywania napojów alkoholowych. Za niedotrzymanie tego warunku grozi wykluczenie z zawodów. Do sali gimnastycznej można wchodzić wyłącznie w obuwii sportowym.***
26. Kierownicy poszczególnych zespołów posiadają prawo do wnoszenia protestów dotyczących ściśle przebiegu rozgrywek.  
Protesty przyjmowane są jedynie w formie pisemnej najpóźniej 20 minut po zakończeniu przedmiotowego spotkania. Wyjątek stanowi protest, którego przedmiotem jest "gra zawodnika nieuprawnionego". Wówczas czas na złożenie ewentualnego protestu wynosi 72 godziny od momentu zakończenia przedmiotowego spotkania.  
Wszystkie protesty rozpatrywane są przez Zarząd Ligi.  
Warunkiem rozpatrzenia protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości 50 zł na rzecz organizatora. Kaucja będzie zwracana w przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu.
27. W nazwach drużyn nie mogą znajdować się słowa ogólnie przyjęte jako niecenzuralne.

28. Na meczach zawodnicy **muszą** mieć dokumenty stwierdzające tożsamość w przypadku nie posiadania takiego dokumentu sędzia ma prawo ukarać drużynę tego zawodnika walkowerem.

***Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.***